

# RGB2HSV 1/2

R dans [0, 1] ; G dans [0, 1] ; B dans [0, 1]

$\max = \text{MAX}(R, G, B)$

$\min = \text{MIN}(R, G, B)$

$V = \max$  ①

si  $\max$  est nul

$S = 0$  ②

sinon

$S = (\max - \min) / \max$  ②

# RGB2HSV 2/2

$$\Delta = 1.0 / (\max - \min)$$

si  $R = \Delta$

$$H = \Delta \times (G - B)$$

sinon si  $G = \Delta$

$$H = \Delta \times (B - R)$$

sinon si  $B = \Delta$

$$H = \Delta \times (R - G)$$

$$H = H / 6, \text{ si } H < 0 \quad H = H + 1 \quad \textcircled{3}$$

