

```

1 #include <stdio.h>
2 unsigned long fact_term(unsigned long n, unsigned long s) {
3     if(n < 2) return s;
4     return fact_term(n - 1, n * s);
5 }
6 unsigned long fib(unsigned long n) {
7     if(n < 1) return 0;
8     if(n == 1 || n == 2) return 1;
9     return fib(n - 1) + fib(n - 2);
10}
11 int main(void) {
12     unsigned long i;
13     for(i = 0; i <= 12; i++)
14         printf("%lu! = %lu\n", i, fact_term(i, 1));
15     for(i = 0; i <= 47; i++)
16         printf("fib(%lu) = %lu\n", i, fib(i, 1, 1));
17     return 0;
18 }
```

FIG. 1 – Factorielle en récursivité terminale et Fibonacci en récursivité simple (**factnfib.c**).

```

1 #include <stdio.h>
2 int main(void) {
3     unsigned char c = 'A', i;
4     for (i = 128; i != 0; i = i / 2)
5         if (c & i) putchar('1');
6         else putchar('0');
7     putchar('\n');
8     return 0;
9 }
10 #include <stdio.h> /* Pour les fonctions printf, fprintf et putchar */
11 #include <stdlib.h> /* Pour la fonction atol, strtoul ... */
12 int main(int argc, char ** argv) {
13     unsigned long v = 0, i, j;
14     if(argc != 2) {
15         fprintf(stderr, "usage : %s <nombre a convertir>\n", argv[0]);
16         exit(1);
17     }
18     j = 1UL << ( (sizeof(v) << 3) - 1);
19     v = strtoul(argv[1], NULL, 10);
20     printf("Le nombre %lu s'écrit : ", v);
21     for (i = 0; i < (sizeof(v) << 3); i++, j >>= 1) {
22         if (v & j) putchar('1');
23         else putchar('0');
24     }
25     printf(" en binaire\n");
26     return 0;
27 }
```

FIG. 2 – Conversion d'un décimal en binaire (**dec2bin.c**).

Devoir 02 :

- Écrire une fonction itérative pour calculer Factorielle ;
- Écrire une fonction itérative pour calculer Fibonacci ;
- Écrire les deux fonctions **somme_i** (itérative) et **somme_rt** (récursivité terminale) qui calculent la somme des n premiers entiers ;
- Écrire la fonction **fib_rt** qui calcule Fibonacci en récursivité terminale ;
- Modifier le **main** de **fact.c** (cf. FIG.4) afin de pouvoir calculer plusieurs factorielles sans relancer le programme ;
- Modifier **dec2bin.c** (cf. FIG.2) afin d'obtenir une impression en base octale (8) ;
- Modifier **dec2bin.c** (cf. FIG.2) afin d'obtenir une impression en base hexadécimale (16) ;
- Envoyer l'ensemble (archivé en : **zip**, **tar**, **tar.gz** ou **.tgz**) par email.

```

1 # Makefile
2
3 CC=gcc
4 CFLAGS=-Wall -O2
5 LDFLAGS=
6 SRC=dec2bin.c
7 OBJ=$(SRC:.c=.o)
8 PROG_NAME=dec2bin
9
10 # cibles et dependances
11
12 all: $(PROG_NAME)
13
14 %.o: %.c
15     $(CC) $(CFLAGS) -c $<
16
17 $(PROG_NAME) : $(OBJ)
18     $(CC) $(LDFLAGS) $^ -o $@
19
20 clean:
21     rm -f $(PROG_NAME) $(OBJ) *~

```

FIG. 3 – Exemple de Makefile pour dec2bin.c.

```

1 #include <stdio.h> /* pour printf et scanf */
2 #include <stdlib.h> /* pour atol */
3 #include <ctype.h> /* pour isdigit */
4 unsigned long fact(unsigned long n) {
5     if(n > 1)
6         return n * fact(n - 1);
7     return 1;
8 }
9 int main(void) {
10     unsigned long n;
11     printf("Entrez un nombre\n");
12     if(scanf("%lu", &n) == 1)
13         printf("Fact(%lu) = %lu\n", n, fact(n));
14     return 0;
15 }
16 /** OU BIEN ***
17 int main(void) {
18     unsigned char buff[50], c, i = 0;
19     while( (c = getchar()) != '\n') {
20         if(isdigit(c))
21             buff[i++] = c;
22         else
23             break;
24     }
25     buff[i] = '\0';
26     printf("Fact(%l) = %lu\n", atol(buff), fact(atol(buff)));
27     return 0;
28 }*/

```

FIG. 4 – Fonction récursive pour le calcul de la factorielle fact.c.